

COMPETENZE CULTURALI DI BASE & SOFT SKILL

Competenze alfabetiche e linguistiche

Italiano - Inglese

Competenze matematiche, scientifiche e tecnologiche

Matematica e Fisica - Scienza

Competenze storiche, geografiche, giuridiche ed economiche

Economia - Diritto
Etica e Religione - Storia e Geografia

Competenza digitale

Tecnologia dell'informazione
Comunicazione

Competenza di cittadinanza

Cittadinanza attiva

Competenze personali, sociali, di apprendimento e imprenditoriali

Lavorare in gruppo, gestire il proprio sviluppo professionale, imprenditorialità, benessere fisico ed emotivo - Educazione motoria

> ORA TOCCA A TE

Scrivi la tua storia e conquista un futuro su misura per te!

> ENAIP Bergamo

bergamo@enaiplombardia.it | 035 3232846
via S.Bernardino, 139/V
24126 Bergamo BG
FB > @EnaipBergamo | IG > enaipbergamo

> ENAIP Lecco

lecco@enaiplombardia.it | 0341 361526
Via Caduti Lecchesi a Fossoli, 29
23900 Lecco LC
FB > @Enaip Lecco | IG > enaiplecco

> ENAIP Melzo

melzo@enaiplombardia.it | 02 95711812
Via San Rocco, 3 | 20066 Melzo MI
FB > @Enaip Melzo | IG > enaipmelzo

Il rispetto delle norme, sempre.

Ogni sede ENAIP applica i protocolli di legge per tutelare al meglio la sicurezza e la salute degli studenti e delle studentesse, del personale e degli ospiti.

REALIZZATO CON IL SOSTEGNO DI



UNIONE EUROPEA
Fondo sociale europeo



Regione
Lombardia



CORSI DI FORMAZIONE PROFESSIONALE

Triennio e quarta annualità

TURISMO SPORT & TEMPO LIBERO



Tecnico dei servizi di animazione turistica sportiva e del tempo libero

Per aspiranti animatori e allenatori, dai 14 ai 17 anni.

Scopri il valore del divertimento.

Sport e intrattenimento possono diventare un vero e proprio sistema, che richiede professionalità e aggiornamento continuo. Un gradevole mix di energia e organizzazione, creatività e programmazione.

Stage all'estero

Attraverso il **programma Erasmus** (EuRopean Community Action Scheme for the Mobility of University Students). Enaip organizza stage all'estero, nel rispetto delle norme anti-Covid dettate da ogni Paese.

Didattica a distanza, da noi per voi.

A tutti gli allievi iscritti viene abilitata gratuitamente la licenza personale **Microsoft Office 365**, un insieme di strumenti per attività di apprendimento:

- > una casella/indirizzo di **posta elettronica**
- > **strumenti Office**
- > l'accesso a **Microsoft Teams** per la formazione
- > uno **spazio di archiviazione in Cloud di 1 terabyte**

CON IL CORSO DI TECNICO DEI SERVIZI DI ANIMAZIONE TURISTICA SPORTIVA E DEL TEMPO LIBERO organizzerai eventi, intrattenimento, gare e tutto ciò che potrà far divertire un pubblico di ogni età e provenienza. Servirà tutta la tua energia per riempire le giornate con spettacoli, manifestazioni e attività di gruppo o personalizzate.

ACQUISIRAI DIVERSE COMPETENZE nell'ideazione di attività e servizi per turismo e sport. Imparerai tecniche di spettacolo e di intrattenimento, favorendo la relazione e l'aggregazione tra i partecipanti e lo staff. Ti occuperai di individuare fornitori di prodotti e servizi finalizzati al tuo progetto: abbigliamento, gadget, materiale divulgativo, programmi, depliant, classifiche, premi, comunicazione social.

• **QUALIFICA PROFESSIONALE RICONOSCIUTA E SPENDIBILE**
A LIVELLO NAZIONALE E COMUNITARIO.

NESSUN COSTO

di iscrizione grazie al finanziamento Dote Scuola Regione Lombardia. In alcuni casi sono richiesti contributi per l'acquisto di materiali e attrezzature, ad uso personale degli allievi.

DURATA

dopo 3 anni Qualifica Professionale e Diploma Professionale al termine del 4º anno.

FREQUENZA

da settembre a giugno.

STAGE - TIROCINIO

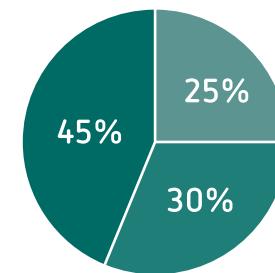
a partire dal II anno.

APPRENDISTATO

PER QUALIFICARSI LAVORANDO

la normativa prevede la possibilità di attivare un contratto di apprendistato; gli apprendisti si formeranno per una parte di ore in azienda seguiti da un tutor aziendale e per un'altra parte presso i centri di formazione ENAIP Lombardia. Qui tutte le informazioni specifiche: www.sistemaduale.lavoro.gov.it

LA FORMAZIONE > 990 ORE ALL'ANNO



> 45%
Approfondimenti culturali e competenze generali

> 30%
Acquisizione di competenze tecnico-professionali

> 25%
Stage in aziende del settore

